

Journal of Innovation and Applied Education E-ISSN: 3032-6745; P-ISSN: 3032-6782



Journal Homepage: https://journal.lontaradigitech.com/IAEJ/index

Mengukur Kemampuan Literasi dan Pemahaman Mahasiswa dalam Penggunaan Aplikasi Berbasis Kecerdasan Buatan

Muhammad Ashraf Naim^{1*}, Ahmad Aiman Sanjaya², Rian Irham Putra³, Mulky Subhan⁴, Annajmi Rauf⁵

1.2.3.4.5 Universitas Negeri Makassar, Jl. Mallengkeri Raya, Parang Tambung, 90224, Sulawesi Selatan, Indonesia

Email: asrafrizaldhi@gmail.com, Ahamdaimansanjaya@gmail.com, mulkysubhan@gmail.com, rianirhamp@gmail.com, annajmirf@gmail.com

ARTICLE INFO

Kata kunci: AI Literacy; Application; Artificial Intelligence; Student;

Diterima: 02.12.2024 **Disetujui:** 10.01.2025 **Diterbitkan:** 25.01.2025

ABSTRACT

Pada era Revolusi Industri 4.0, penggunaan teknologi semakin meluas dan berdampak pada berbagai aspek kehidupan, termasuk pendidikan. Salah satu teknologi yang semakin berkembang adalah kecerdasan buatan (AI). Penelitian ini berfokus pada persepsi mahasiswa terhadap mengukur Kemampuan literasi Mahasiswa makassar dalam penggunaan Aplikasi kecerdasan buatan. Tujuan penelitian ini untuk mengukur kemampuan literasi AI Mahasiswa di Makassar dalam penggunaan Aplikasi berbasis AI. Metode yang digunakan adalah pendekatan kuantitatif yaitu dilakukan penyebaran kuesioner atau angket untuk mengetahui tingkat validitas. Dengan menggunakan kuesioner atau instrumen penilaian, penelitian ini akan mengukur sejauh mana mahasiswa memahami dan mampu mengaplikasikan pengetahuan mereka terkait teknologi AI. Penelitian ini menghasilkan data dari survei yang dilakukan kepada sejumlah responden. Penilaian dilakukan untuk mengetahui seberapa dalam kemampuan literasi dan pemahaman Mahasiswa Makassar dalam penggunaan Aplikasi berbasis kecerdasan buatan. Berdasarkan hasil penelitian ini, mahasiswa di Makassar memberikan respon positif terhadap penggunaan kecerdasan buatan dan literasi AI. Mereka menilai kecerdasan buatan dan literasi AI efektif dalam membantu pembelajaran dan Pekerjaaan, memberikan solusi yang berguna, dan memahami kebutuhan pengguna. Responsivitas kecerdasan buatan dan literasi AI dinilai tinggi, dengan mahasiswa menganggapnya efektif dan mudah digunakan. Dampak positif pada Mahasiswa, termasuk pengalaman belajar yang lebih baik. Sebagai langkah lanjutan, disarankan agar institusi pendidikan lebih proaktif dalam meningkatkan literasi AI mahasiswa melalui integrasi pembelajaran berbasis AI ke dalam kurikulum, serta penyelenggaraan pelatihan, seminar, dan workshop yang relevan. Selain itu, penanaman kesadaran etis dalam penggunaan AI juga sangat penting agar mahasiswa memahami tanggung jawab sosial, privasi, dan potensi risiko yang terkait dengan teknologi ini.

This is an open access article under the CC BY-SA license



1. PENDAHULUAN

Pada era Revolusi Industri 4.0, penggunaan teknologi semakin meluas dan berdampak pada berbagai aspek kehidupan, termasuk pendidikan. Salah satu teknologi yang semakin berkembang adalah kecerdasan buatan [1]. Dalam konteks ini, penelitian dilakukan untuk mengukur kemampuan literasi dan pemahaman mahasiswa Makassar dalam penggunaan aplikasi berbasis

kecerdasan buatan [2]. Penelitian sebelumnya menunjukkan bahwa penggunaan AI dalam pembelajaran dapat meningkatkan pemahaman konsep, kemampuan *problem-solving*, dan hasil akademik secara keseluruhan Namun, penelitian juga menunjukkan bahwa masih ada kesulitan dalam meningkatkan kemampuan literasi manusia, terutama pada Generasi Z, yang sulit berkomunikasi secara langsung dan memiliki kemampuan validasi informasi yang relatif rendah [1].

Kecerdasan buatan pertama kali didefinisikan sebagai "ilmu dan teknik membuat mesin cerdas" pada tahun 1956. Selama beberapa dekade abad ke-20, AI telah berkembang secara progresif menjadi mesin dan algoritma cerdas yang dapat bernalar dan beradaptasi berdasarkan seperangkat aturan dan lingkungan yang meniru kecerdasan manusia [3]. Wang memperluas definisi AI yang dapat melakukan tugas kognitif khususnya pembelajaran dan pemecahan masalah dengan inovasi teknologi yang menarik seperti pembelajaran mesin dan jaringan saraf [4]. Saat ini, penggunaan AI telah menyebar ke berbagai industri (misalnya, bisnis, sains, seni, pendidikan) untuk meningkatkan pengalaman pengguna dan meningkatkan efisiensi [3]. Aplikasi AI ada di banyak bagian kehidupan kita sehari-hari (misalnya, peralatan rumah pintar, *smartphone*, Google, Siri) [2].

Sebagian besar publik mengakui keberadaan layanan dan perangkat AI, tetapi jarang mengetahui konsep dan teknologi di baliknya, atau menyadari potensi masalah etika terkait AI [5]. Mirip dengan literasi klasik yang mencakup kemampuan membaca, tulis, dan komunikasi, *AI literacy* mencakup pemahaman tentang teknologi AI dan kemampuan untuk menggunakannya secara efektif dan tangan yang sesuai [6].

Penelitian ini bertujuan untuk mengukur kemampuan literasi AI Mahasiswa di Makassar dalam penggunaan Aplikasi berbasis AI. Penelitian ini mencakup evaluasi kemampuan literasi mahasiswa dalam konteks penggunaan aplikasi berbasis kecerdasan buatan [7]. Dengan menggunakan kuesioner atau instrumen penilaian, penelitian ini akan mengukur sejauh mana mahasiswa memahami dan mampu mengaplikasikan pengetahuan mereka terkait teknologi AI. Fokus utama penelitian ini adalah pada penerapan praktis literasi kecerdasan buatan, di mana mahasiswa diharapkan dapat menerapkan konsep kecerdasan buatan dalam penggunaan aplikasi yang konkret. Hasil penelitian diharapkan memberikan wawasan mendalam tentang tingkat literasi kecerdasan buatan di antara populasi mahasiswa, sambil menunjukkan sejauh mana mereka dapat mengintegrasikan teknologi AI dalam situasi aplikatif.

2. METODE PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan metodologi kuantitatif yaitu dilakukan penyebaran kuesioner atau angket untuk mengetahui tingkat validitas [8]. Penelitian ini menghasilkan data dari survei yang dilakukan kepada sejumlah responden. Penilaian dilakukan untuk mengatahui seberapa dalam kemampuan literasi dan pemahaman Mahasiswa Makassar dalam penggunaan Aplikasi berbasis AI. *Survey* dilakukan pada 38 responden dengan rata-rata usia 19 tahun sampai dengan 20 tahun [9].

Penelitian ini berfokus pada persepsi mahasiswa terhadap kemampuan literasi dalam penggunaan aplikasi berbasis kecerdasan buatan di Makassar. Penelitian ini menggunakan kuesioner atau instrumen penilaian untuk mengukur sejauh mana mahasiswa memahami dan mampu mengaplikasikan pengetahuan mereka terkait teknologi AI [10]. Fokus utama penelitian ini adalah pada penerapan praktis literasi kecerdasan buatan, di mana mahasiswa diharapkan dapat menerapkan konsep kecerdasan buatan dalam penggunaan aplikasi yang konkret. Kesimpulan dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan landasan untuk pemahaman yang

lebih baik tentang kemampuan mahasiswa dalam memanfaatkan aplikasi berbasis kecerdasan buatan dalam konteks pendidikan atau bidang lainnya [11]. Penelitian ini menggunakan *cross sectional design* karena data dikumpulkan pada satu waktu pengamatan [12]. Rincian spesifik dari kuesioner dan strukturnya berikut:

Aspek/Sub Faktor Pernyataan Nomor Pernyataan Aspek Pemahaman 1 Aspek Pemahaman penggunaan 1-4 Kecerdasan buatan Al 2 Aspek Pengaruh Aspek Pengaruh Literasi Kecerdasan 1-4 Buatan terhadap Pengguna Aplikasi 3 Aspek Aspek Pengembangan Literasi Pengembangan Kecerdasan Buatan 1-4 terhadap Pengguna Aplikasi Aspek Kesadaran Aspek Kesadaran Etika dan Tanggung Etika dan Tanggung 1-5 Iawab dalam Penggunaan Kecerdasan Buatan Iawab

Tabel 1. Rinican Spesifik Kuesioner

Data yang digunakan dalam penelitian ini adalah data primer yaitu data yang dikumpulkan langsung oleh peneliti untuk menjawab masalah dan tujuan penelitian [13]. Pengumpulan data dalam penelitian ini dilakukan dengan menyebarkan kuesioner. Populasi untuk mengukur kemampuan literasi dan pemahaman Mahasiswa Makassar dalam penggunaan Aplikasi berbasis kecerdasan buatan. Pengalaman data dilakukan dengan menyebarkan kuesioner secara *online* menggunakan Via Wa [5].

Pada kuesioner yang disebar, diberikan 5 pilihan jawaban yang akan dipilih oleh responden, di mana nilai dari kelima pilihan tersebut akan dijumlah menjadi lima kategori skala likert sebagai berikut:

Skala	Katerangan	Nilai
1	Sangat Setuju	5
2	Setuju	4
3	Kurang Setuju	3
4	Tidak Setuju	2
5	Sangat Tidak Setuju	1

Tabel 2. Kategori Skala Likert

Keterangan skala:

Indeks Minimum: 1
Indeks Maksimum: 5
Interval: 5-1 = 4
Jarak Tidak Setuju: 4/5 = 0,8

Pada angket Mengukur Kemampuan Literasi Dan Pemahaman Mahasiswa Makassar Dalam Penggunaan Aplikasi Berbasis Kecerdasan Buatan terdapat 17 pertanyaan pada aspek tanggapan. Setelah dirumuskan menjadi 4 aspek skala likert guna memberikan skor pada setiap pertanyaan

[2], pertanyaan-pertanyaan tersebut akan diolah secara analisis untuk kemudian dikategorikan sebagai skala guna memahami *respons* dari mahasiswa di perguruan tinggi [14].

Tabel	3	Skala	Likert
Iavei	J.	SKala	LINCIL

Sk	ala	kategori
1,00	1,80	Sangat Tidak Setuju
1,81	2,60	Tidak Setuju
2,61	3,40	Kurang Setuju
3,41	4,20	Setuju
4,21	5,0	Sangat Setuju

3. HASIL DAN DISKUSI

Berdasarkan tanggapan yang diperoleh dari mahasiswa di Perguruan Tinggi terkait Pengaruh Literasi Dan Pemahaman Mahasiswa Makassar Dalam Penggunaan Aplikasi Berbasis AI (Kecerdasan Buatan), diperoleh data hasil penelitian yang dipaparkan sebagai berikut:

a. Profil Responden

Tabel 4. Profil Responden

Kriteria		F	Persentase
	18 Tahun	4	8%
Usia Responden	19 Tahun	23	46%
osia kespolideli	20 Tahun	17	34%
	21 Tahun	6	12%
То	tal	50	100%
Ionia kalamin	Laki-laki	19	38%
Jenis kelamin	Perempuan	31	62%
То	tal	50	100%
	I	5	10%
Compator	III	36	72%
Semester	V	7	14%
	VII	2	4%
То	tal	50	100%
	2020	3	6%
Angleston	2021	7	14%
Angkatan	2022	35	70%
	2023	6	12%
То	tal	50	100%
T	STEM	31	62%
Jurusan	NonSTEM	19	38%
То	tal	50	100%
	Sarjana S1	50	100%
Jenjang Pendidikan	Diploma (D3-D4)	0	0%
	Sarjana	0	0%
То	tal	50	100%

b. Hasil Responden

Berdasarkan hasil respon yang diperoleh dari 50 mahasiswa diperguruan tinggi terkait Mengukur Kemampuan Literasi Dan Pemahaman Mahasiswa Makassar Dalam Penggunaan Aplikasi Berbasis AI (Kecerdasan Buatan), data hasil penelitian mengungkapkan hal-hal berikut:

Tabel 5. Hasil Responden

Aspek	Pernyataan	SS	S	N	KS	STS
	Saya memahami bahwa kecerdasan buatan (AI) adalah bidang studi yang luas dan kompleks yang mencakup banyak subbidang, seperti pembelajaran mesin, pemrosesan bahasa alami, dan penglihatan komputer.	28%	34%	10%	18%	10%
Pemahaman penggunaan Kecerdasan	Saya percaya bahwa AI memiliki potensi untuk secara signifikan meningkatkan efisiensi dan produktivitas di berbagai bidang, termasuk bisnis, pendidikan, dan perawatan kesehatan.	18%	42%	6%	24%	10%
buatan AI	Saya percaya bahwa Penggunaan alat penilaian literasi kecerdasan buatan ini membantu saya mengevaluasi sejauh mana saya dapat menerapkan konsep-konsep kecerdasan buatan dalam situasi nyata.	18%	42%	14%	22%	4%
	Saya percaya bahwa penting bagi mahasiswa untuk mengembangkan literasi dan pemahaman AI, karena AI akan menjadi semakin penting dalam kehidupan dan pekerjaan kita di masa depan.	20%	38%	10%	16%	16%
Pengaruh Literasi Kecerdasan Buatan	Saya percaya pemahaman yang baik tentang kecerdasan buatan (AI) dapat meningkatkan kenyamanan dan kepercayaan pengguna dalam menggunakan aplikasi berbasis AI.	24%	32%	14%	18%	12%
terhadap Pengguna Aplikasi	Saya percaya kesadaran akan batasan dan potensi bias dalam AI dapat membantu pengguna membuat keputusan yang lebih tepat dan	16%	36%	14%	20%	14%

		1	ı	ı	1	-
	menghindari potensi kesalahan atau kerugian.					
	saya merasa Literasi AI dapat mendorong pengguna untuk menggunakan aplikasi berbasis AI secara bertanggung jawab dan etis, dengan mempertimbangkan privasi dan keamanan data serta potensi dampak sosial dari teknologi AI.	20%	40%	12%	18%	10%
	Saya percaya pemahaman tentang prinsip-prinsip dasar AI dapat membantu pengguna mengevaluasi kredibilitas dan kegunaan aplikasi berbasis AI, serta mengidentifikasi potensi risiko atau penyalahgunaan teknologi AI.	16%	40%	12%	20%	12%
	Saya merasa bahwa pemahaman saya tentang kecerdasan buatan telah meningkat setelah menggunakan aplikasi Alat Penilaian Literasi Kecerdasan Buatan	20%	34%	16%	16%	14%
Pengembangan Literasi Kecerdasan Buatan	Saya yakin Pengintegrasian AI dalam kurikulum pendidikan dapat mempersiapkan mahasiswa untuk menghadapi tantangan dan peluang di era AI.	14%	42%	12%	18%	14%
terhadap Pengguna Aplikasi	Saya percaya penyelenggaraan lokakarya, seminar, dan konferensi tentang AI dapat mendorong diskusi dan pertukaran pengetahuan tentang AI di kalangan mahasiswa.	16%	42%	14%	8%	20%
	Saya yakin Dukungan dari dosen dan pimpinan perguruan tinggi dapat menciptakan lingkungan yang kondusif bagi pengembangan literasi AI di kalangan mahasiswa	12%	46%	12%	18%	12%
Kesadaran Etika dan Tanggung	Apakah anda Benar Benar Merasa menggunakan Kecerdasan buatan AI adalah pilihan yang benar dan baik untuk anda	18%	34%	26%	14%	8%
Jawab dalam Penggunaan Kecerdasan Buatan	Apakah anda perna berpikir bahwa penggunaan kecerdasan buatan AI adalah suatu hal yang buruk dan berbahaya dalam sebuah bantuan Pembelajaran	14%	30%	30%	12%	14%

Apakah anda Perna berpikir atau merasa bahwa kecerdasan buatan AI akan Mengambil ahli Pekerjaan anda di masa depan	16%	32%	18%	24%	10%
Apakah seharusnya anda juga memper mantap ilmu dan keterampilan diri untuk bersaing dengan kecerdasan buatan AI	12%	46%	14%	14%	14%
Apakah anda merasa senang dengan kemunculan kecerdasan buatan AI ini yang suda dapat berdampingan dengan kehidupan anda	18%	34%	18%	20%	10%

Tabel 6. Hasil Rata-rata Skor Angket

Aspek	Pernyataan	Skor	Rata-Rata
	Saya memahami bahwa kecerdasan buatan (AI) adalah bidang studi yang luas dan kompleks yang mencakup banyak subbidang, seperti pembelajaran mesin, pemrosesan bahasa alami, dan penglihatan komputer.	1-5	34%
Pemahaman penggunaan Kecerdasan buatan AI	Saya percaya bahwa AI memiliki potensi untuk secara signifikan meningkatkan efisiensi dan produktivitas di berbagai bidang, termasuk bisnis, pendidikan, dan perawatan kesehatan.	1-5	42%
	Saya percaya bahwa Penggunaan alat penilaian literasi kecerdasan buatan ini membantu saya mengevaluasi sejauh mana saya dapat menerapkan konsep- konsep kecerdasan	1-5	42%

	buatan dalam situasi		
	nyata.		
	Saya percaya bahwa		
	penting bagi mahasiswa		
	untuk mengembangkan		
	literasi dan pemahaman	4 5	2007
	AI, karena AI akan	1-5	38%
	menjadi semakin penting		
	dalam kehidupan dan		
	pekerjaan kita di masa		
	depan.		
	Saya Percaya Pemahaman		
	yang baik tentang		
	kecerdasan buatan (AI)		
	dapat meningkatkan	1-5	32%
	kenyamanan dan	1-3	32 /0
	kepercayaan pengguna		
	dalam menggunakan		
	aplikasi berbasis AI.		
	Saya Percaya Kesadaran		
	akan batasan dan potensi	1-5	36%
	bias dalam AI dapat		
	membantu pengguna		
	membuat keputusan yang		
	lebih tepat dan		
	menghindari potensi		
Pengaruh Literasi	kesalahan atau kerugian.		
Kecerdasan Buatan	saya merasa Literasi AI		
terhadap Pengguna	dapat mendorong		
Aplikasi	pengguna untuk		
-	menggunakan aplikasi		
	berbasis AI secara		
	bertanggung jawab dan		
	etis, dengan	1-5	40%
	mempertimbangkan		
	privasi dan keamanan		
	data serta potensi		
	dampak sosial dari		
	teknologi AI.		
	Saya Percaya Pemahaman		
	tentang prinsip-prinsip		
	dasar AI dapat membantu		
	pengguna mengevaluasi	1-5	40%
	kredibilitas dan kegunaan		
	aplikasi berbasis AI, serta		
	מאוותמסו שבו שמסוס או, סבו נמ		

		<u> </u>	
	mengidentifikasi potensi		
	risiko atau		
	penyalahgunaan		
	teknologi AI.		
	Saya merasa bahwa		
	pemahaman saya tentang		
	kecerdasan buatan telah		
	meningkat setelah	1-5	2.40/
	menggunakan	1-5	34%
	aplikasi Alat Penilaian		
	Literasi Kecerdasan		
	Buatan		
	Saya Yakin		
	Pengintegrasian AI dalam		
	kurikulum pendidikan		
	dapat mempersiapkan	1-5	42%
	mahasiswa untuk	1-3	42 70
Pengembangan	menghadapi tantangan		
Literasi Kecerdasan	dan peluang di era AI.		
Buatan terhadap	Saya		
Pengguna Aplikasi	Percaya Penyelenggaraan		
Kesadaran Etika	lokakarya, seminar, dan		
dan Tanggung	konferensi tentang AI	1-5	42%
Jawab dalam	dapat mendorong diskusi	1 3	12 /0
Penggunaan	dan pertukaran		
Kecerdasan Buatan	pengetahuan tentang AI		
Receiuasaii buataii	di kalangan mahasiswa.		
	Saya yakin Dukungan dari		
	dosen dan pimpinan		
	perguruan tinggi dapat		
	menciptakan lingkungan	1-5	46%
	yang kondusif bagi		
	pengembangan literasi AI		
	di kalangan mahasiswa		
	Apakah anda Benar		
	Benar Merasa		
	menggunakan Kecerdasan buatan AI	1-5	34%
	adalah pilihan yang benar		
	dan baik untuk anda		
, ,	Apakah anda perna		
Pemahaman	berpikir bahwa		
penggunaan	penggunaan kecerdasan	1-5	30%
Kecerdasan buatan	buatan AI adalah suatu		
AI	hal yang buruk dan		

berbahaya dalam sebuah		
bantuan Pembelajaran		
Apakah anda Perna		
berpikir atau merasa		
bahwa kecerdasan buatan	1-5	32%
AI akan Mengambil ahli	1-3	3270
Pekerjaan anda di masa		
depan		
Apakah seharusnya anda		
juga memper		
mantap ilmu dan	1-5	46%
keterampilan diri untuk	1-3	4070
bersaing dengan		
kecerdasan buatan AI		
Apakah anda merasa		
senang dengan		34%
kemunculan kecerdasan	1-5	
buatan AI ini yang suda	1.5	
dapat berdampingan		
dengan kehidupan anda		
Saya memahami bahwa		
kecerdasan buatan (AI)		
adalah bidang studi yang		
luas dan kompleks yang	1-5	
mencakup banyak		34%
subbidang, seperti		5170
pembelajaran mesin,		
pemrosesan bahasa		
alami, dan penglihatan		
komputer.		

Berdasarkan tabel 6 hasil rata-rata skor angket diatas, menunjukkan bahwa pemahaman responden mengenai kecerdasan buatan (AI) berada pada tingkat sedang dengan rata-rata skor berkisar antara 34% hingga 42%. Responden memahami bahwa AI merupakan bidang yang luas dan kompleks, serta memiliki potensi besar dalam meningkatkan efisiensi di berbagai sektor seperti pendidikan, bisnis, dan kesehatan. Meskipun demikian, tingkat pemahaman yang dimiliki masih tergolong terbatas dan perlu ditingkatkan lebih lanjut. Hal ini didukung oleh penelitian yang menunjukkan bahwa sistem ini melibatkan penerapan dalam pendidikan yang dipersonalisasi, yang tidak hanya mendorong peningkatan partisipasi siswa, tetapi juga menjadikan proses pembelajaran lebih efektif dan sesuai dengan kebutuhan masing-masing individu [15], [16]. Penelitian lain juga menunjukkan bahwa mahasiswa menyadari potensi AI dalam merevolusi bidang-bidang seperti layanan kesehatan, dunia usaha, dan pendidikan; meskipun demikian, pemahaman mereka masih berada pada tingkat dasar dan belum mencapai tingkat keahlian yang mendalam [15], [17].

Pengaruh literasi AI terhadap pengguna aplikasi menunjukkan rata-rata skor antara 32%–40%, yang menunjukkan bahwa literasi AI mampu meningkatkan rasa percaya diri dan

kenyamanan dalam menggunakan aplikasi berbasis AI. Responden juga menyadari pentingnya kesadaran akan keterbatasan dan potensi bias dari AI untuk mendukung pengambilan keputusan yang lebih akurat serta pentingnya penggunaan AI secara etis dan bertanggung jawab. Hal ini didukung oleh penelitian Dai et al. (2020) yang mengungkapkan bahwa peningkatan literasi AI pada pengguna berdampak signifikan terhadap peningkatan efikasi diri dan rasa percaya diri mereka dalam memanfaatkan teknologi tersebut, yang pada gilirannya mendukung terciptanya tenaga kerja yang lebih kompeten dan memiliki pengetahuan yang memadai untuk menerima dan menerapkan solusi berbasis AI [18]. Dan, penelitian lain seperti Du et al. (2024) yang menyatakan bahwa literasi AI serta kesadaran terhadap etika penggunaannya secara tidak langsung memengaruhi niat individu untuk berinteraksi dengan teknologi AI, memperkuat pandangan bahwa pemahaman yang baik mengenai manfaat dan risiko AI berperan penting dalam proses pengambilan keputusan [19].

Pengembangan literasi AI memperoleh skor yang lebih tinggi, yakni antara 34%–46%, dengan adanya dukungan kuat terhadap integrasi AI ke dalam kurikulum pendidikan, pelaksanaan seminar, serta keterlibatan aktif dosen dan pimpinan perguruan tinggi. Temuan ini menunjukkan bahwa lingkungan pendidikan memiliki peran strategis dalam meningkatkan literasi AI secara menyeluruh. Hal ini didukung oleh penelitian Shen dan Cui (2024) bahwa institusi perguruan tinggi perlu memprioritaskan program pelatihan literasi AI guna membekali mahasiswa secara optimal menghadapi masa depan yang didominasi oleh kehadiran teknologi AI [20]. Tak hanya itu, penelitian lain oleh Zary (2024) menggambarkan pendekatan terstruktur dalam merancang kerangka kerja literasi AI di lingkungan pendidikan tinggi, dengan menekankan pentingnya kolaborasi antar pemangku kepentingan pendidikan guna meningkatkan kesadaran dan pemahaman terhadap konsep-konsep dasar AI [21].

Sementara itu, persepsi responden mengenai kekhawatiran terhadap penggunaan AI, seperti risiko kehilangan pekerjaan atau dampak negatif lainnya, masih ditemukan, dengan skor rendah sekitar 30%–34%. Meski begitu, mereka juga menunjukkan sikap optimis disertai kesadaran untuk terus mengembangkan kemampuan diri agar tetap relevan dan merasa nyaman dengan kehadiran AI dalam kehidupan sehari-hari. Hal ini didukung oleh penelitian Sindermann et al. (2020) yang mengindikasikan bahwa kekhawatiran terhadap AI yang berpotensi menggantikan pekerjaan merupakan hal yang umum, namun juga menunjukkan adanya kesiapan individu untuk menyesuaikan diri dan menerima kehadiran AI meskipun terdapat rasa takut tersebut [22]. Selain itu, penelitian oleh Subaveerapandiyan et al. (2023) menyoroti pentingnya mengatasi hambatan seperti pelaksanaan kebijakan dan keterbatasan sumber daya pelatihan sebelum teknologi AI dapat diterapkan secara efektif di lingkungan profesional, yang mencerminkan adanya pola pikir proaktif di kalangan para responden [23].

4. KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil penelitian ini, dapat disimpulkan bahwa mahasiswa di Makassar memberikan tanggapan positif terhadap pemanfaatan kecerdasan buatan (AI) dalam konteks literasi digital. Mereka menilai bahwa literasi AI efektif dalam mendukung proses belajar dan pekerjaan, mampu memberikan solusi yang bermanfaat, serta memahami kebutuhan pengguna dengan baik. Responsivitas aplikasi berbasis AI juga mendapat penilaian tinggi, di mana mahasiswa merasa penggunaan AI mudah dan memberikan pengalaman belajar yang lebih optimal. Temuan ini mengindikasikan bahwa literasi AI berperan penting dalam pengembangan kemampuan akademik dan keterampilan digital mahasiswa, sehingga membantu mereka menjadi lebih adaptif dalam menghadapi tantangan di era teknologi.

Sebagai langkah lanjutan, disarankan agar institusi pendidikan lebih proaktif dalam meningkatkan literasi AI mahasiswa melalui integrasi pembelajaran berbasis AI ke dalam

kurikulum, serta penyelenggaraan pelatihan, seminar, dan workshop yang relevan. Selain itu, penanaman kesadaran etis dalam penggunaan AI juga sangat penting agar mahasiswa memahami tanggung jawab sosial, privasi, dan potensi risiko yang terkait dengan teknologi ini. Dukungan dari pihak kampus, baik melalui fasilitas maupun bimbingan dosen, sangat diperlukan untuk menciptakan lingkungan pembelajaran yang adaptif dan kondusif. Dengan demikian, mahasiswa tidak hanya menjadi pengguna AI secara pasif, tetapi juga mampu mengembangkan serta memanfaatkannya secara bijak, kreatif, dan bertanggung jawab.

REFERENSI

- [1] A. Zahrah dan A. Fawaid, "Halal Food di Era Revolusi Industri 4.0: Prospek dan Tantangan," *Hayula: Indonesian Journal of Multidisciplinary Islamic Studies*, vol. 3, no. 2, Art. no. 2, Jul 2019, doi: 10.21009/hayula.003.2.01.
- [2] V. M. Rumata dan D. A. Nugraha, "Rendahnya tingkat perilaku digital ASN kementerian kominfo: Survei literasi digital pada instansi pemerintah," *Indonesian Journal of Communications Studies*, vol. 4, no. 2, hlm. 467, Jul 2020, doi: 10.25139/jsk.v4i2.2230.
- [3] L. D. Asrol dan S. Rifma, "Evaluasi Literasi Kecerdasan Buatan Definisi," *Cybernetics: Journal Educational Research and Social Studies*, hlm. 1–11, Jul 2022, doi: 10.51178/cjerss.v3i3.683.
- [4] D. Mikelsten, V. Teigens, dan P. Skalfist, *Kecerdasan Buatan: Revolusi Industri Keempat*. Cambridge Stanford Books.
- [5] M. Pasaribu dan A. Widjaja, *Jual Buku Artificial Intelligence: Perspektif Manajemen Strategis*. Kepustakaan Populer Gramedia, 2022.
- [6] A. Fauzan dan Yerizon, "Pengaruh Pendekatan RME dan Kemandirian Belajar Terhadap Kemamampuan Matematis Siswa," *Prosiding Semirata 2013*, Sep 2013, Diakses: 31 Mei 2025. [Daring]. Tersedia pada: https://www.academia.edu/86982437/Pengaruh_Pendekatan_RME_dan_Kemandirian_Belajar_Terha dap_Kemamampuan_Matematis_Siswa
- [7] J. Simarmata, Feriyansyah, M. Iqbal, I. N. Nasution, dan T. Limbong, *Tren dan Aplikasi: Strategi dan Inovasi dalam Pembelajaran*. Denpasar: Jayapangus Press, 2018.
- [8] W. Hapnita, R. Abdullah, Y. Gusmareta, dan F. Rizal, "Faktor Internal dan Eksternal yang Dominan Mempengaruhi Hasil Belajar Menggambar dengan Perangkat Lunak Siswa Kelas XI Teknik Gambar Bangunan SMKN 1 Padang Tahun 2016/2017," 2018.
- [9] S. Syarifuddin, A. Majid, dan I. Hasyim, "Studi Literasi Digital Melalui Pembelajaran Bahasa Pada LMS Kalam UMI," *Jurnal Edukasi*, vol. 10, no. 1, Art. no. 1, Mar 2023, doi: 10.19184/jukasi.v10i1.43696.
- [10] A. B. Kaswar, Nurjannah, M. Arsyad, D. F. Surianto, dan Rosidah, "Membangun Keterampilan Pendidik Melalui Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Artificial Intelligence," *Vokatek: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, hlm. 293–297, Okt 2023, doi: 10.61255/vokatekjpm.v1i3.248.
- [11] D. Manongga, U. Rahardja, I. Sembiring, N. Lutfiani, dan A. B. Yadila, "Dampak Kecerdasan Buatan bagi Pendidikan," *ADI Bisnis Digital Interdisiplin Jurnal*, vol. 3, no. 2, hlm. 41–55, 2022.
- [12] A. R. Saraswati, V. A. Karmina, M. P. Efendi, Z. Candrakanti, dan N. A. Rakhmawati, "Analisis Pengaruh ChatGPT Terhadap Tingkat Kemalasan Berpikir Mahasiswa ITS Dalam Proses Pengerjaan Tugas," *Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya*, vol. 2, no. 4, hlm. 40–48, Okt 2023, doi: 10.55606/jpbb.v2i4.2223.

[13] I. Saidah, "Model Industri Bisnis Media Massa Pada Era Perkembangan Artificial Intelligence (Ai) Di Indonesia," *Linimasa: Jurnal Ilmu Komunikasi*, vol. 4, no. 1, Art. no. 1, 2021, doi: 10.23969/linimasa.v4i1.3461.

- [14] G. Ghufron, "Revolusi Industri 4.0: Tantangan, Peluang, Dan Solusi Bagi Dunia Pendidikan," Seminar Nasional dan Diskusi Panel Multidisiplin Hasil Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat 2018, vol. 1, no. 1, Art. no. 1, Sep 2018, Diakses: 31 Mei 2025. [Daring]. Tersedia pada: https://proceeding.unindra.ac.id/index.php/dispanas2018/article/view/73
- [15] H. Guan, "Advantages and Challenges of Using Artificial Intelligence in Primary and Secondary School Education," *EHSS*, vol. 22, hlm. 377–383, Nov 2023, doi: 10.54097/ehss.v22i.12469.
- [16] R. Lampou, "The Integration of Artificial Intelligence in Education: Opportunities and Challenges," *Rev. Artif. Intell. Educ*, vol. 4, no. 00, hlm. e015, Agu 2023, doi: 10.37497/rev.artif.intell.educ.v4i00.15.
- [17] M. Prorok, "Applications of artificial intelligence systems," *Deliberationes*, vol. 15, no. Különszám, hlm. 76–88, 2022, doi: 10.54230/Delib.2022.K.SZ.76.
- [18] Y. Dai, C.-S. Chai, P.-Y. Lin, M. S.-Y. Jong, Y. Guo, dan J. Qin, "Promoting Students' Well-Being by Developing Their Readiness for the Artificial Intelligence Age," *Sustainability*, vol. 12, no. 16, hlm. 6597, Agu 2020, doi: 10.3390/su12166597.
- [19] H. Du, Y. Sun, H. Jiang, A. Y. M. A. Islam, dan X. Gu, "Exploring the effects of AI literacy in teacher learning: an empirical study," *Humanit Soc Sci Commun*, vol. 11, no. 1, hlm. 559, Mei 2024, doi: 10.1057/s41599-024-03101-6.
- [20] Y. Shen dan W. Cui, "Perceived support and AI literacy: the mediating role of psychological needs satisfaction," *Front. Psychol.*, vol. 15, hlm. 1415248, Jun 2024, doi: 10.3389/fpsyg.2024.1415248.
- [21] N. Zary, "Developing ALiF: A Systematic Protocol for Building and Validating an Artificial Intelligence Literacy Framework in Higher Education," 2 Desember 2024, *Open Science Framework*. doi: 10.31219/osf.io/xfcbu.
- [22] C. Sindermann *dkk.*, "Assessing the Attitude Towards Artificial Intelligence: Introduction of a Short Measure in German, Chinese, and English Language," *Künstl Intell*, vol. 35, no. 1, hlm. 109–118, Mar 2021, doi: 10.1007/s13218-020-00689-0.
- [23] S. A., M. M. Paladhi, dan V. Maruthaveeran, "Evaluating AI literacy proficiency among LIS researchers in ASEAN," *LHTN*, vol. 41, no. 4, hlm. 6–8, Mei 2024, doi: 10.1108/LHTN-07-2023-0121.