



# Implementasi Aplikasi Kasir untuk Meningkatkan Efektivitas dan Efisiensi pada Toko Umum

Fadhilrahman Baso<sup>1\*</sup>, Veronika Asri Tandirerung<sup>2</sup>, Muh. Nur Irfan<sup>3</sup>, Iqvhhan Muhqisar<sup>4</sup>, Muh. Albar<sup>5</sup>

<sup>1,2,3,4,5</sup> Universitas Negeri Makassar, Jl. A.P. Pettarani, 90222, Indonesia

Email: [fadhilrahman.baso@unm.ac.id](mailto:fadhilrahman.baso@unm.ac.id), [veronika.asri@unm.ac.id](mailto:veronika.asri@unm.ac.id), [irfanhebat294@gmail.com](mailto:irfanhebat294@gmail.com), [iqvhhanmuhqisar09@gmail.com](mailto:iqvhhanmuhqisar09@gmail.com), [doditalbar@gmail.com](mailto:doditalbar@gmail.com)

## ARTICLE INFO

Kata kunci:  
Aplikasi Kasir  
Efektivitas  
Efisiensi  
Transaksi

## ABSTRACT

The cashier application is an application that is intended for sales stores, especially for mixed stores, which in the process of writing transactions are still done manually, this can be said to be less effective and efficient, because errors often occur in calculating the amount to be paid and the amount the time needed to write proper and accurate reports, besides that because the process is still done manually, the archives that are stored are evidence one of which is that transactions occur and the level of crowds of buyers can cause sellers to have difficulty managing and calculating sales transactions quickly, precisely, and efficient. The results that have been achieved are the existence of a cashier application at a sales store that can facilitate calculations in the transaction process that can minimize calculation time, minimize errors that occur and make payment receipts or notes.[1]

*This is an open access article under the [CC BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) license*



## 1. PENDAHULUAN

Penjualan adalah bagian dari promosi dan promosi adalah salah satu bagian dari keseluruhan sistem pemasaran. Penjualan adalah suatu transfer hak atas benda-benda, dari penjelasan tersebut dalam memindahkan atau mentransfer barang dan jasa diperlukan orang-orang yang bekerja di bidang penjualan seperti pelaksanaan dagang, agen, wakil pelayanan, dan wakil pemasaran.[2] Dari pengertian diatas disimpulkan bahwa urat nadi dari sebuah usaha perdagangan khususnya toko perbelanjaan adalah penjualan.

Perkembangan tempat usaha yang semakin pesat pada saat ini meminta adanya perubahan system baru khususnya dalam pembelian barang di suatu toko, Toko atau kedai adalah sebuah tempat tertutup yang di dalamnya terjadi kegiatan perdagangan dengan jenis benda atau barang yang khusus, misalnya toko buku, toko buah, dan sebagainya. Secara fungsi ekonomi, istilah "toko" sesungguhnya hampir sama dengan "kedai" atau "warung", agar pembelian dapat lebih efektif dan efisien akan menciptakan sebuah aplikasi pembayaran agar pelanggan dapat merasa nyaman dan puas saat berbelanja.[3]

Diterima 21 November 2024; Disetujui 22 Desember 2024

Tersedia secara daring 24 Desember 2024

Dipublikasikan oleh Lontara Digitech Indonesia

Aplikasi kasir merupakan sebuah perangkat lunak yang dirancang untuk membantu pengguna dalam mengelola transaksi penjualan dan inventarisasi barang di suatu bisnis atau toko. Aplikasi ini dapat membantu pengguna untuk menghitung total pembelian, mencetak struk atau faktur, mengelola stok barang, serta memantau laporan penjualan secara real-time.[4]

Dalam era digital dan teknologi yang semakin berkembang, aplikasi kasir menjadi salah satu solusi yang efektif dalam memudahkan proses bisnis dan meningkatkan efisiensi pengelolaan toko atau bisnis. Dalam penggunaannya, aplikasi kasir dapat membantu pengguna untuk mengurangi kesalahan penghitungan, mempercepat proses transaksi penjualan, meningkatkan akurasi laporan penjualan, dan mengelola inventarisasi dengan lebih efektif.

## 2. METODE PENELITIAN

Jenis penelitian ini menggunakan pendekatan penelitian dan pengembangan (Research and Development/ R&D). R&D merupakan metode yang sangat cocok untuk sebuah penelitian bertujuan untuk menghasilkan sebuah produk.[5]R&D telah banyak digunakan pada penelitian bidang teknik yang menghasilkan produk teknologi. Tahap penelitian dalam perancangan sistem ini peneliti menggunakan model pengembangan waterfall. Waterfall adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software.

## 3. HASIL DAN DISKUSI

Hasil pengembangan system aplikasi kasir pada sebuah toko perbelanjaan menggunakan metode *R&D (Research and Development)*, yang meliputi Langkah desain produk dan validasi sistem

### 1. Desain produk

Desain produk dibuat berdasarkan database yang telah dibuat dalam kebutuhan system. Berikut ini akan dijelaskan masing-masing halaman yang dapat di akses.

#### a. Halaman login

Pada halaman *login* admin diminta memasukkan username dan *password*. Jika *login* ini berhasil maka akan ke halaman selanjutnya namun jika proses mengalami kegagalan maka akan tetap berada di halaman *login* dapat dilihat pada Gambar 1.



Gambar 1. Halaman Menu Login

b. Halaman menu *Home*

Pada halaman ini yang dapat dilihat pada gambar 2, hanya menampilkan logo daftar petugas kasir dan daftar barang.



Gambar 2. Halaman Menu

## c. Halaman petugas kasir

Pada halaman ini dapat menambahkan daftar petugas kasir, yang mana terdapat nama petugas kasir yang mana dapat dilihat pada gambar 3 dan gambar 4.

Gambar 3. Tambah Petugas Kasir

NIP	Nama Kasir	Status
332222	Muhammad Ali	Kasir
133	Muhammad Ali Muchlis	Kasir
41513120162	Muhammad Ali	Kasir
0652031068	syhan	Kasir

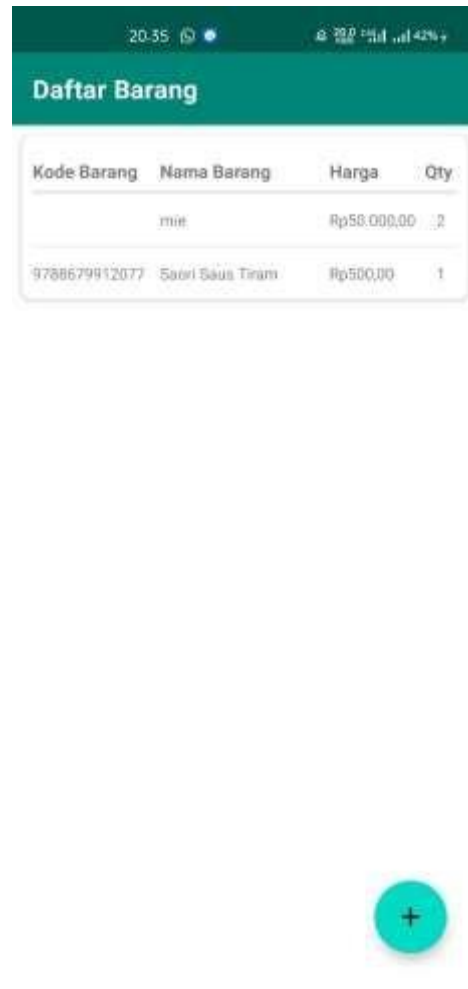
Gambar 4. Daftar Petugas Kasir

a. *Input* barang

Pada tampilan ini dapat menambahkan daftar barang dan harga barang, yang terdapat nama barang dan harga barang.



Gambar 5. Tambah Barang



Gambar 6. Daftar Barang

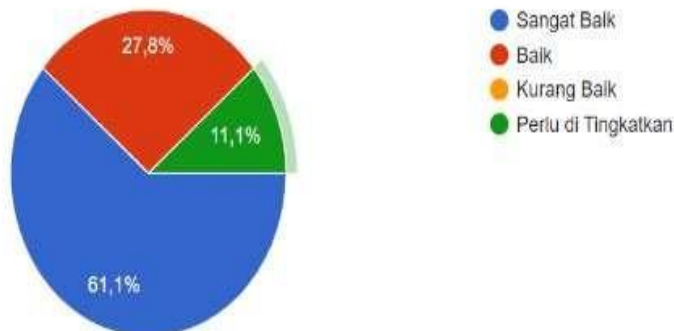
2. Uji coba kelompok kecil

Uji coba kelompok kecil di maksudkan untuk mengetahui efesisensi perancangan aplikasi kasir pada toko perbelanjaan dalam ruang lingkup kecil sebanyak 20 orang yang menilai dengan mengisi google form sesuai aspek yang diminta, yang hasilnya sebagai berikut:

Bagaimana pendapat anda tentang Tampilan aplikasi kami?

[Salin](#)

18 jawaban

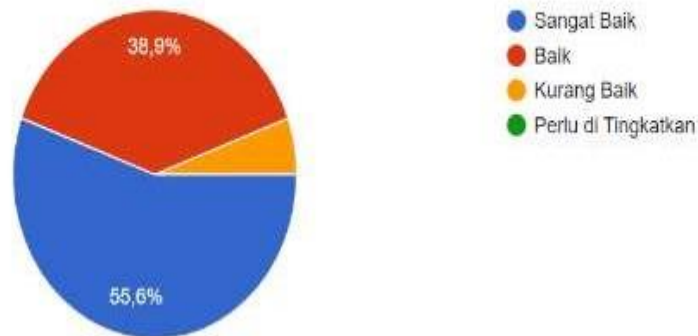


Gambar 7. Form Butir 1

Bagaimana tingkat kepuasan Anda terhadap antarmuka pengguna aplikasi ini?

 Salin

18 jawaban

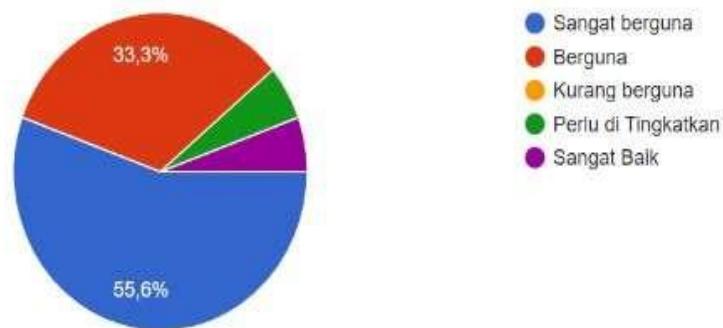


Gambar 8. Form Butir 2

Apakah aplikasi ini menyediakan fitur yang inovatif dan berguna?

 Salin

18 jawaban

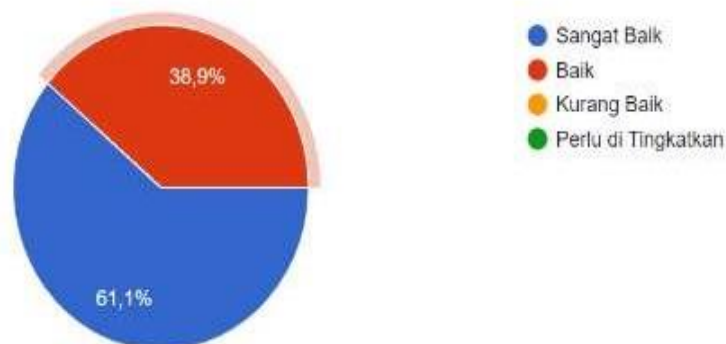


Gambar 9. Form Butir 3

Bagaimana tingkat kecepatan dan kinerja aplikasi ini dalam pengoperasian sehari-hari?

 Salin

18 jawaban

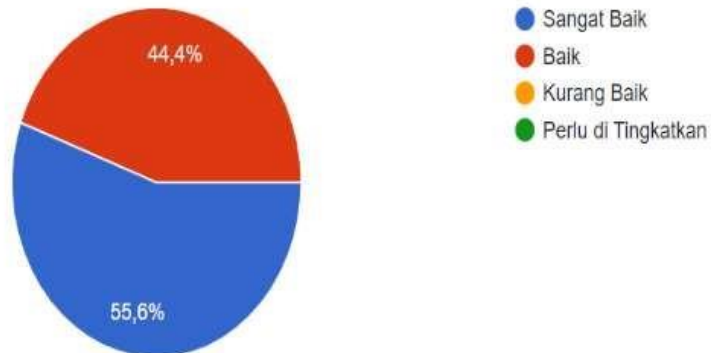


Gambar 10. Form Butir 4

Seberapa efektif aplikasi ini dalam memenuhi kebutuhan Anda?



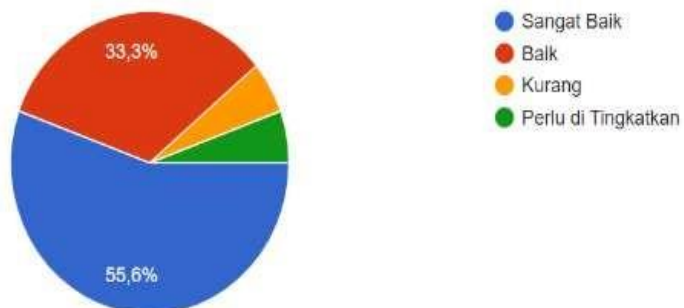
18 jawaban



Bagaimana pendapat anda tentang Fitur Fitur aplikasi kami?



18 jawaban

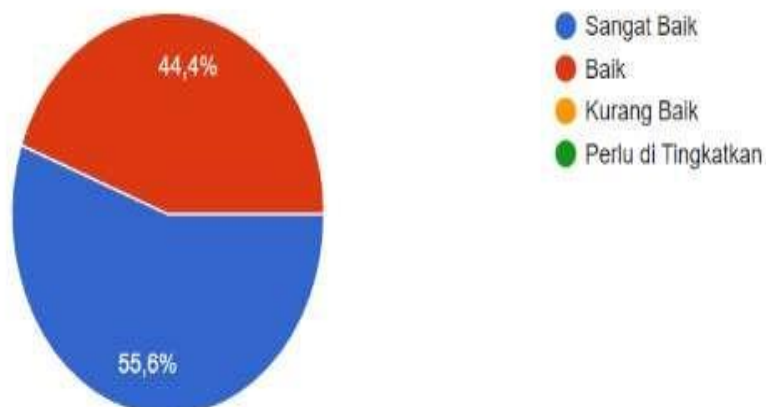


Gambar 11. Form Butir 11 dan 12

Sejauh mana aplikasi ini memberikan performa yang baik dan responsif?



18 jawaban

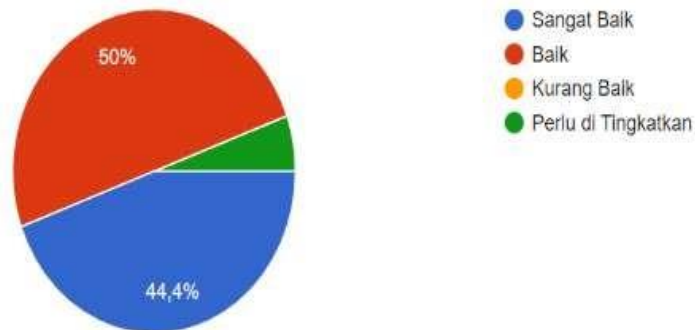


Gambar 12. Form Butir 13

Apakah aplikasi kasir ini memudahkan proses pencatatan pembelian dan penjualan?

Salin

18 jawaban

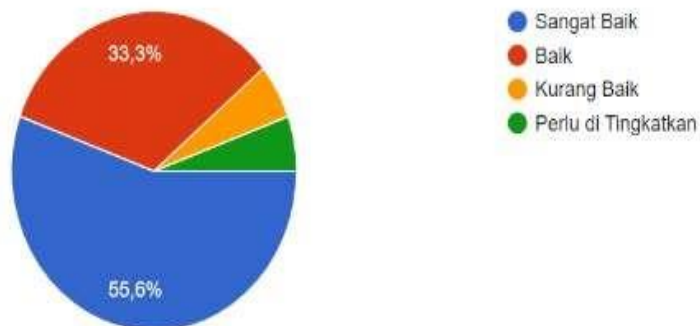


Gambar 13. Form Butir 14

Apakah aplikasi ini menawarkan fitur yang inovatif dan berguna?

Salin

18 jawaban



Gambar 14. Form Butir 15

Sejauh mana aplikasi kasir ini dapat disesuaikan dengan kebutuhan dan preferensi toko atau bisnis Anda?

Salin

18 jawaban

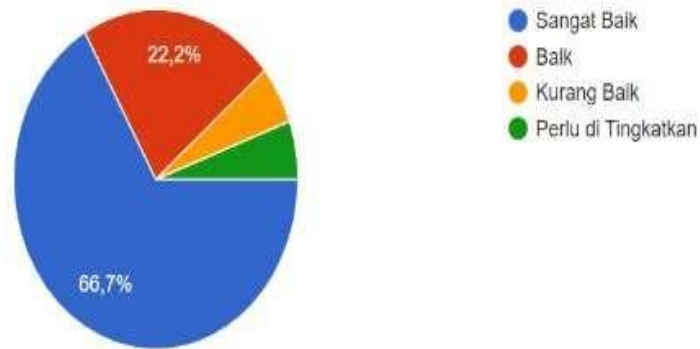


Gambar 15. Form Butir 16

Bagaimana tingkat keandalan aplikasi ini dalam menghindari kesalahan atau kerusakan data?

 Salin

18 jawaban



Gambar 16. Form Butir 17

Seberapa baik aplikasi kasir ini dapat mengelola data pelanggan (misalnya basis data pelanggan)?

 Salin

18 jawaban

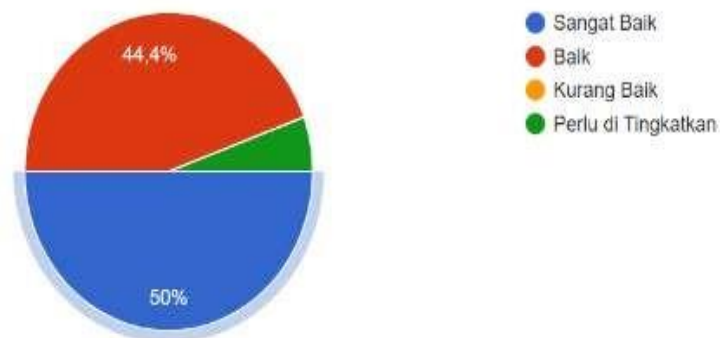


Gambar 17. Form Butir 18

Bagaimana tingkat kepuasan Anda terhadap antarmuka pengguna aplikasi ini?

 Salin

18 jawaban



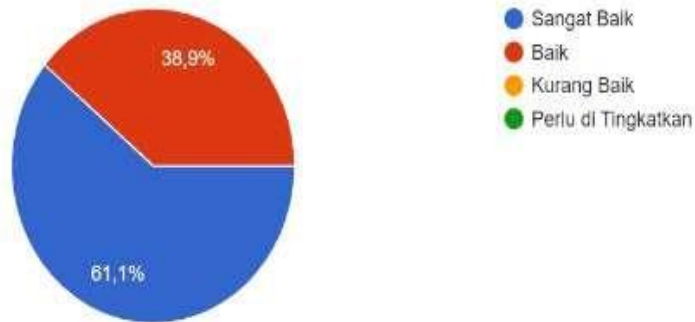
Gambar 18. Form Butir 19



Sejauh mana aplikasi ini memiliki tampilan visual yang menarik dan menarik perhatian?

 Salin

18 jawaban

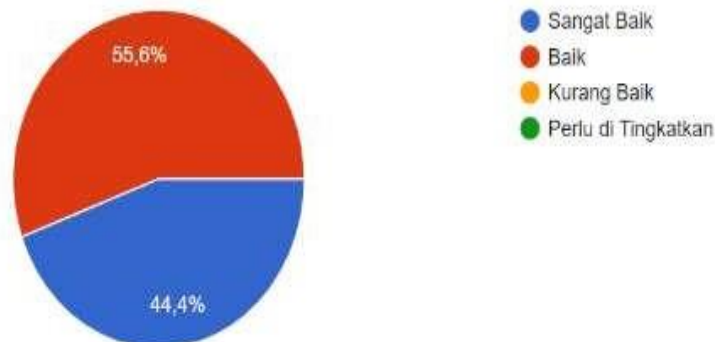


Gambar 19. Form Butir 20

Apakah Anda akan merekomendasikan aplikasi ini kepada orang lain? Mengapa atau mengapa tidak?

 Salin

18 jawaban

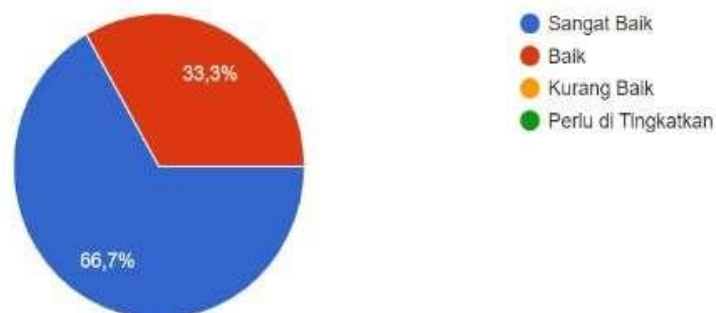


Gambar 20. Form Butir 21


Sejauh mana aplikasi kasir ini membantu dalam mengelola stok barang?

 Salin

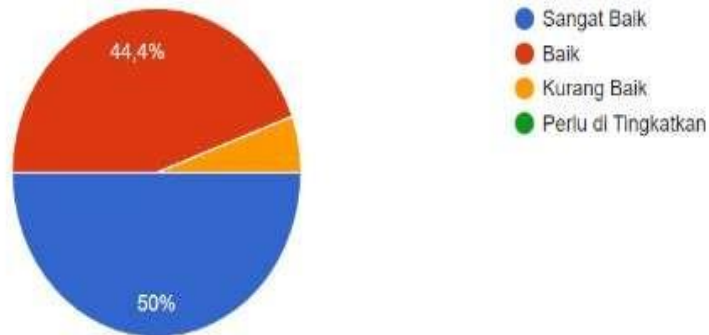
18 jawaban




Gambar 21. Form Butir 22

Seberapa baik aplikasi ini mengintegrasikan dengan platform lain atau perangkat keras yang relevan? 

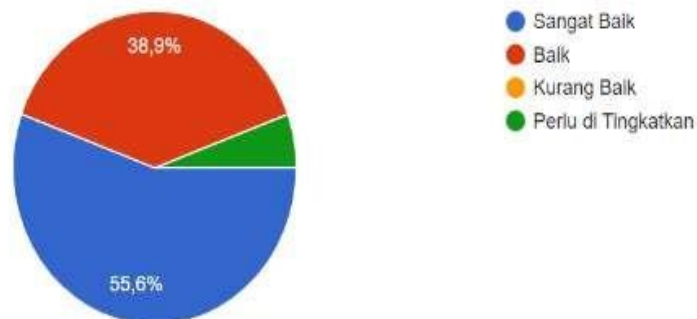
18 jawaban



Gambar 22. Form Butir 23

Seberapa akurat dan andal aplikasi kasir ini dalam melakukan penginputan barang? 

18 jawaban



Gambar 23. Form Butir 24

#### 4. KESIMPULAN DAN SARAN

Perancangan aplikasi kasir ini dapat mempermudah transaksi dan penginputan barang pada toko perbelanjaan, di buktikan dengan pengujian pameran aplikasi yang melibatkan beberapa orang sebagai ucer dalam mengisi beberapa pertanyaan mengenai aplikasi kasir ini dengan aspek penilaian dengan menggunakan *google form*.

Pada aplikasi kasir ini dalam pelaksanaan penelitian, maka penulis memberikan saran yaitu bagi peneliti selanjutnya yang ingin merancang atau mengemangkan sistem aplikasi kasir agar lebih kompleks dengan fitur-fitur yang belum ada dalam sistem aplikasi kasir ini. Untuk menu daftar barang bisa menambahkan fitur menghitung barang masuk dan barang keluar dan juga bisa menambahkan fitur untuk mengeluarkan struk perbelanjaan.

#### REFERENSI

- [1] A. Muthohari, H. Bunyamin, and S. Rahayu, "Pengembangan Aplikasi Kasir Pada Sistem Informasi Rumah Makan Padang Ariung," *J. Algoritma*, vol. 13, no. 1, pp. 157-163, 2016, doi: 10.33364/algoritma/v.13-1.157.
- [2] A. Toko *et al.*, "p-issn :2338-4697 e-issn :2579-3322," vol. 10, no. 1, 2022.
- [3] Y. Handoko Agustin, A. Latifah, and A. F. Nugraha, "Perancangan Sistem Informasi Aplikasi

- Kasir pada Kafe Restorasi Kopi Berbasis Web,” *J. Algoritm.*, vol. 18, no. 1, pp. 302–312, 2021, doi: 10.33364/algoritma/v.18-1.947.
- [4] M. Z. Akbar, M. A. Nur, M. F. Sabana, and ..., “Perancangan Aplikasi Kasir Berbasis Website Pada Toko Sembako Menggunakan Metode Waterfall,” *OKTAL J. Ilmu ...*, vol. 1, no. 08, pp. 1274–1281, 2022, [Online]. Available: <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal/article/view/509%0Ahttps://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal/article/download/509/440>
- [5] A. R. Yolanda, M. Matahari, and I. A. Ramadhani, “Perancangan Aplikasi Kasir Pada Kedai Ter\_Serah.Ko Sorong,” *J. PETISI (Pendidikan Teknol. Informasi)*, vol. 2, no. 1, pp. 32–40, 2021, doi: 10.36232/jurnalpetisi.v2i1.807.