

## Perancangan Sistem Informasi GoMontir Berbasis Web

Fadhilrahman Baso<sup>1</sup>, Nur Inayah Idil<sup>2</sup>, Rahmadani<sup>3</sup>, Sri Wahyuni<sup>4</sup>, Wilda Inaya Syafdwi<sup>5</sup>, Ahmad Faris Al Faruq<sup>6</sup>

<sup>1,2,3,4,5,6</sup> Jurusan Teknik Informatika dan Komputer, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Makassar, Jl. Daeng Tata 3, Makassar 90222, Indonesia

Corresponding Email: [fadhilrahman.baso@unm.ac.id](mailto:fadhilrahman.baso@unm.ac.id)

### INFO ARTIKEL

Kata kunci:  
Aplikasi berbasis web;  
Era digital;  
GoMontir;  
Sistem informasi

### ABSTRAK

Artikel ini membahas tentang perancangan sistem informasi GoMontir, sebuah aplikasi berbasis web yang bertujuan untuk memberikan kemudahan dan kenyamanan dalam memperoleh jasa montir yang terpercaya. Penelitian ini menggunakan metode studi literatur, wawancara, pengamatan, dan dokumentasi untuk mengumpulkan data dari berbagai sumber. Hasil penelitian ini adalah sebuah sistem aplikasi berbasis web dengan modul-modul yang terdiri dari tampilan antarmuka dan keluaran yang dijelaskan secara detail dalam artikel ini. Tujuan dari sistem informasi GoMontir adalah memudahkan masyarakat dalam menemukan jasa montir berkualitas melalui fitur-fitur seperti pemesanan, pemanggilan darurat, dan pembayaran. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini, bisnis jasa montir dapat memanfaatkan teknologi untuk meningkatkan kualitas layanan dan memberikan kepuasan kepada pengguna.

*This is an open access article under the [CC BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) license*



## 1. PENDAHULUAN

Kemajuan dibidang teknologi, komputer, dan telekomunikasi mendukung perkembangan teknologi internet. Internet merupakan singkatan dari interconnected networking yang berarti jaringan komputer yang saling terhubung antara satu komputer dengan komputer yang lain yang membentuk sebuah jaringan komputer di seluruh dunia, sehingga dapat saling berinteraksi, berkomunikasi, saling bertukar informasi atau tukar menukar data [1]. Dengan internet pelaku bisnis tidak lagi mengalami kesulitan dalam memperoleh informasi apapun, untuk menunjang aktivitas bisnisnya, bahkan sekarang cenderung dapat diperoleh berbagai macam informasi, sehingga informasi harus disaring untuk mendapatkan informasi yang tepat dan relevan. Hal tersebut mengubah abad informasi menjadi abad internet.

Diketahui bahwa di dalam dunia bisnis, sistem informasi sudah menjadi bagian penting bagi sebuah perusahaan dan organisasi. Oleh sebab itu, sebuah perusahaan dan organisasi sangatlah bergantung terhadap informasi dan pengetahuan yang dimiliki, karena dengan kekuatan sebuah perusahaan dan organisasi dapat kita lihat. Dengan adanya sistem informasi dalam berbagai bidang perusahaan dan industri lainnya, membuat suatu perusahaan/industri tersebut menjadi berkembang [2].

Dalam era digital saat ini, banyak bisnis yang memanfaatkan teknologi untuk meningkatkan kualitas layanan mereka. Salah satunya adalah bisnis jasa montir, yang semakin diminati oleh masyarakat karena memberikan kemudahan dan kenyamanan dalam melakukan perawatan kendaraan. Namun, beberapa calon pelanggan mengalami kesulitan terhadap pencarian montir atau tempat servis untuk kendaraan mereka. Hal tersebut disebabkan oleh kesulitan dalam menemukan montir karena di tempat yang baru ataupun dikarenakan memiliki kesibukan yang padat [3].

Oleh karena itu, GoMontir hadir sebagai solusi untuk memberikan kemudahan bagi pengguna dalam memperoleh jasa montir yang berkualitas dan dapat diandalkan. GoMontir adalah aplikasi berbasis web yang menyediakan berbagai fitur, mulai dari pemesanan jasa montir hingga pemanggilan darurat jika terjadi kendala di jalan. Dalam artikel ini, kita akan membahas perancangan sistem informasi GoMontir berbasis web secara lebih.

## **2. METODE PENELITIAN**

Metode pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi tentang penelitian yang akan dilakukan. Adapun metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu:

### **2.1 Studi literatur**

Pada tahap ini dilakukan kajian literatur dari buku, jurnal, dan internet yang mengulas tentang pemesanan, pemanggilan darurat, dan pembayaran.

### **2.2 Wawancara**

Pengumpulan data dengan metode wawancara yaitu metode pengumpulan data dengan cara tanya jawab secara langsung kepada pemilik bengkel dan juga pemedara mobil/motor. Melakukan pertanyaan seputar sistem yang berjalan mengenai proses service yang dilakukan dan transaksi penjualan sparepart yang dilakukan pada bengkel.

### **2.3 Pengamatan (*Observation*)**

Pengumpulan data dengan mengamati atau observation yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengamati langsung kegiatan yang terjadi pada bengkel dan mempelajari segala sesuatu yang berhubungan dengan sistem yang akan dibangun.

### **2.4 Dokumentasi**



**Gambar 1.** Wawancara dengan penduduk lokal

### 3. HASIL DAN DISKUSI

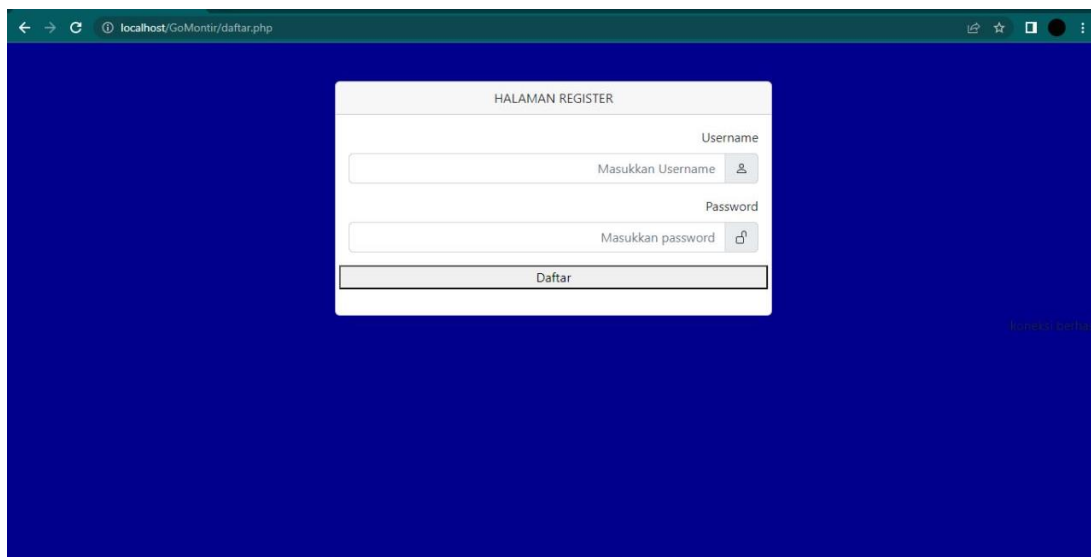
Hasil adalah representasi dari keseluruhan kegiatan dan metode ilmiah yang diterapkan selama penelitian. Hasil dari penelitian ini berupa sistem aplikasi berbasis web. Berikut akan di bahas dan dijelaskan fungsi dari setiap modul yang ada dalam aplikasi

#### 3.1 Tampilan Antarmuka Aplikasi

Tampilan antarmuka merupakan salah bagian terpenting dari pengembangan sistem aplikasi, karena desain antarmuka yang menarik akan membuat user tahan berlama lama untuk mengoperasikan sistem aplikasi. Selain itu dengan mengetahui desain tampilan antarmuka yang mudah digunakan maka pengembang aplikasi akan dapat membuat aplikasi yang menarik pengguna untuk menggunakan aplikasinya [4]. Berikut ini adalah tampilan antarmuka dari setiap modul aplikasi yaitu:

##### 1. Halaman Register

Halaman register digunakan untuk melakukan pendaftaran pengguna baru. Pengguna yang belum memiliki akun maka diharuskan mendaftar terlebih dahulu [5]. Pada halaman ini, pengguna yang belum memiliki akun sebelumnya diminta untuk mengisi beberapa informasi seperti nama, email, dan password.



**Gambar 2.** Tampilan Register

##### 2. Halaman *Login*

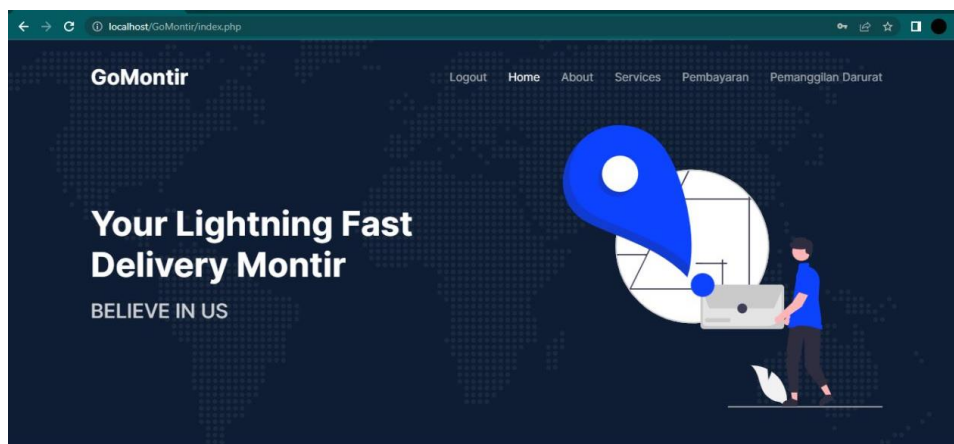
Halaman login digunakan untuk masuk pada aplikasi. Ketika pengguna sudah memiliki akun, maka pengguna bisa login menggunakan akun yang didaftarkan pada sistem [5]. Pada halaman ini, pengguna diminta untuk mengisi informasi identifikasi yang valid, seperti nama atau username dan password, guna mengautentikasi dan verifikasi identitas pengguna sebelum mengakses akun.



Gambar 3. Tampilan login

### 3. Halaman Home

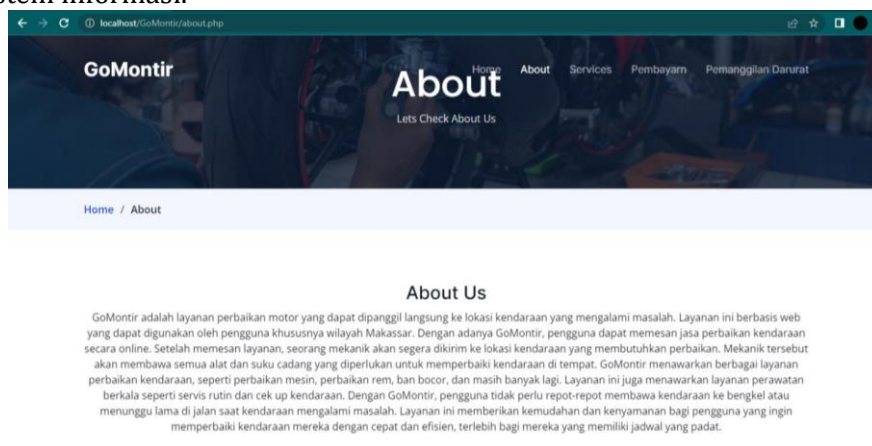
Halaman utama atau home merupakan langkah awal untuk menjalankan sistem [6]. Pada halaman ini, terdapat pemilihan fitur yang akan digunakan oleh pengguna. Dimana pengguna dapat memilih fitur yang akan digunakan serta terdapat kolom evaluasi dan ulasan.



Gambar 4. Tampilan home

### 4. Halaman About

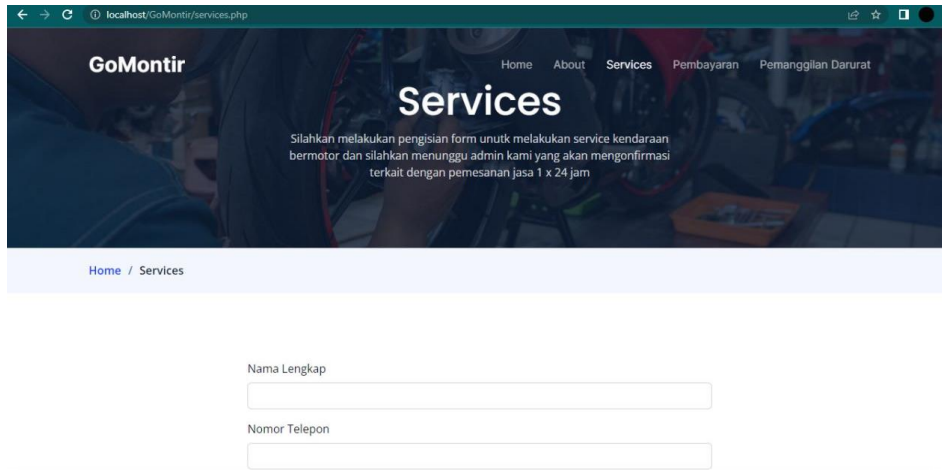
Halaman *about* adalah halaman yang berisi informasi tentang sistem informasi atau aplikasi tertentu. Pada halaman ini berisi tentang deskripsi mengenai sistem informasi dan informasi mengenai sistem informasi.



Gambar 5. Halaman about

5. Halaman *Services*

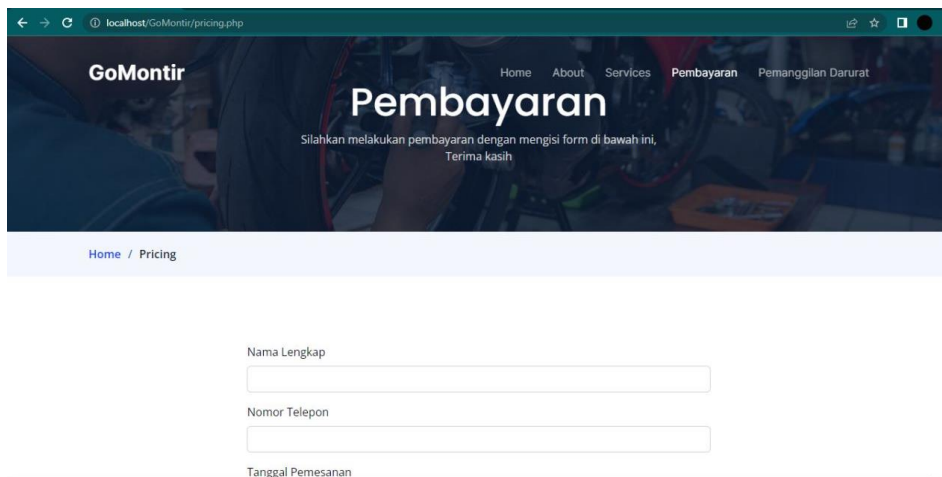
Halaman *services* adalah halaman yang berisi informasi tentang layanan yang ditawarkan oleh suatu perusahaan atau penyedia jasa. Pada halaman ini, terdapat form untuk mengisi data pengguna yang akan melakukan pemesanan layanan jasa montir.



**Gambar 6.** Tampilan *Services*

6. Halaman *Pembayaran*

Halaman *pembayaran* adalah halaman dalam sistem atau aplikasi di mana pengguna dapat melakukan pembayaran atau mengisi informasi pembayaran yang diperlukan. Pada halaman ini, pengguna diberikan opsi untuk mengisi detail pembayaran atau mengunggah bukti pembayaran dalam bentuk foto.

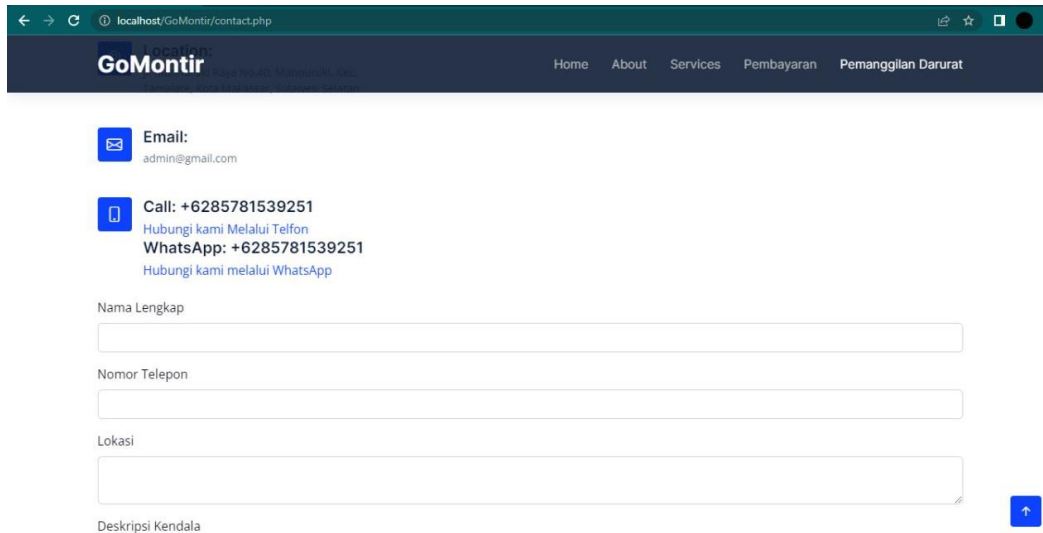


**Gambar 7.** Tampilan *pembayaran*

7. Halaman *Pemanggilan darurat*

Halaman *pemanggilan darurat* adalah halaman yang dirancang khusus untuk situasi darurat di mana pengguna membutuhkan bantuan segera dari jasa montir atau layanan darurat terkait kendala di tengah jalan. Halaman ini menyediakan form atau formulir yang digunakan untuk mengumpulkan informasi penting pengguna dan memfasilitasi pemanggilan darurat dengan cepat.



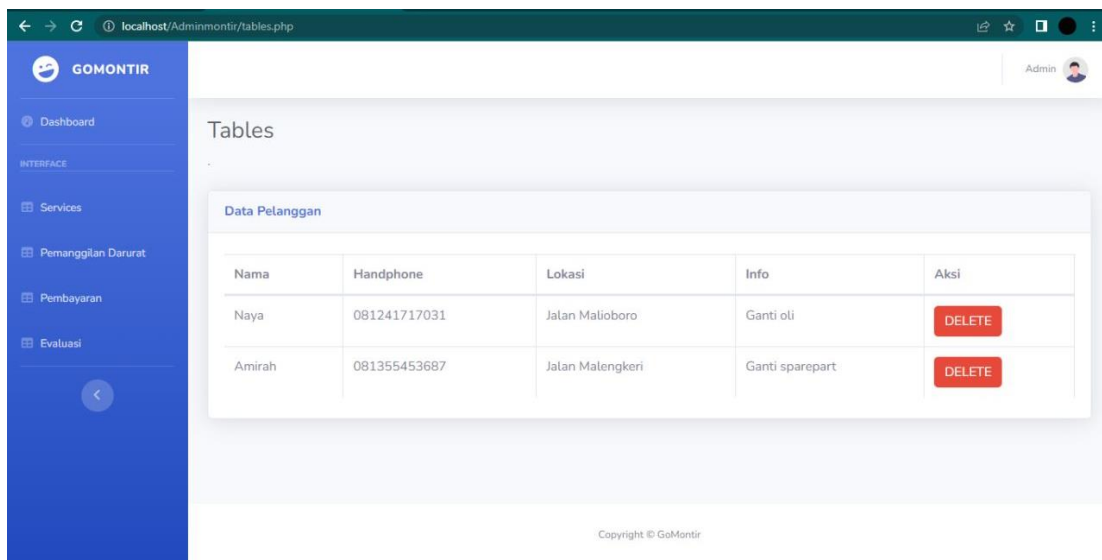


Gambar 8. Tampilan pemanggilan darurat

### 3.2 Keluaran (Output) Sistem Aplikasi

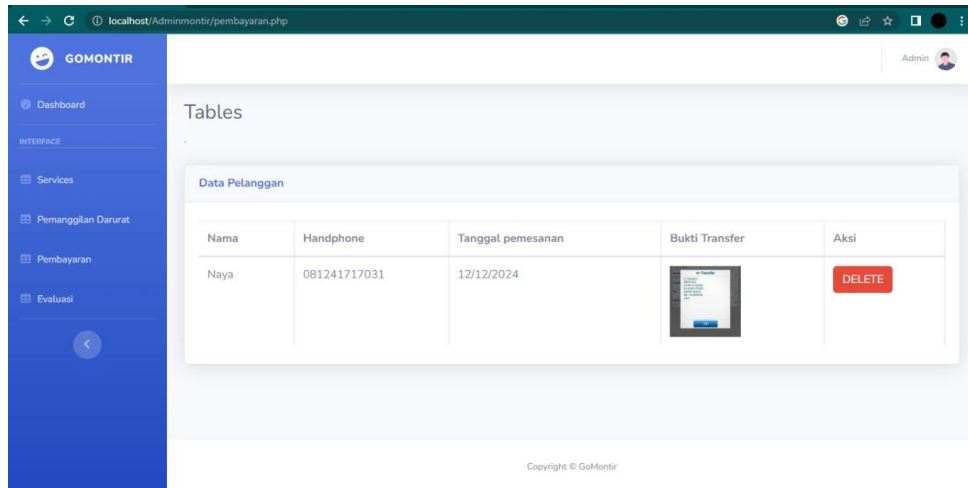
Salah satu tujuan pengembangan sistem aplikasi adalah untuk meningkatkan penyajian informasi sehingga diharapkan mampu memberikan rekomendasi kepada pihak manajemen dalam mengambil keputusan yang tepat. Informasi yang dimaksudkan adalah keluaran (output) dari sistem aplikasi. Berikut ini ada beberapa keluaran yang dihasilkan oleh sistem aplikasi antara lain:

1. Laporan detail Data Pelanggan




Gambar 9. Laporan detail data pelanggan

## 2. Laporan Transaksi

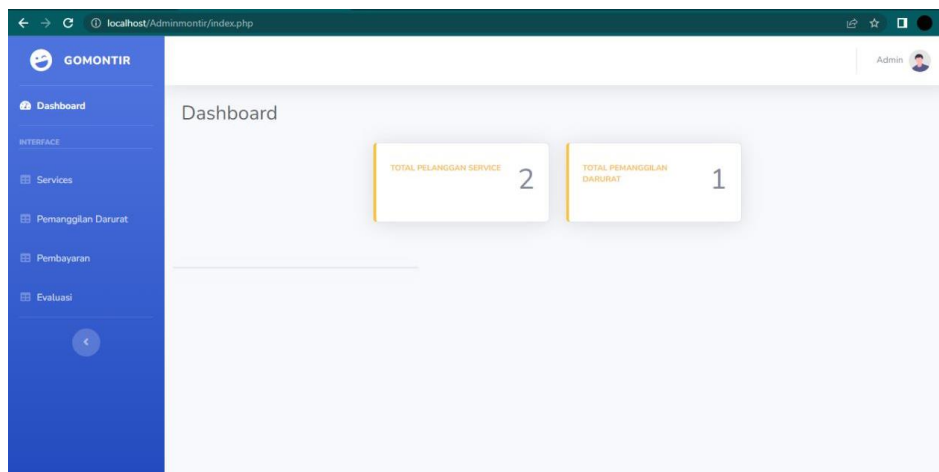


The screenshot shows a web browser window with the URL localhost/Adminmontir/pembayaran.php. The page features a blue sidebar with navigation options: Dashboard, Services, Pemanggilan Darurat, Pembayaran, and Evaluasi. The main content area is titled 'Tables' and contains a table labeled 'Data Pelanggan'. The table has five columns: Nama, Handphone, Tanggal pemesanan, Bukti Transfer, and Aksi. A single row of data is visible for a customer named 'Naya' with a phone number of 081241717031 and an order date of 12/12/2024. The Bukti Transfer column contains a small image of a receipt, and the Aksi column has a red 'DELETE' button. The footer of the page reads 'Copyright © GoMontir'.

| Nama | Handphone    | Tanggal pemesanan | Bukti Transfer   | Aksi   |
|------|--------------|-------------------|--|--------|
| Naya | 081241717031 | 12/12/2024        |  | DELETE |

Gambar 10. Laporan transaksi

## 3. Laporan Pelanggan Service dan pemanggilan darurat



Gambar 11. Laporan pelanggan service dan pemanggilan darurat

## 4. KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam artikel ini, telah dibahas perancangan sistem informasi GoMontir berbasis web yang dirancang untuk memberikan kemudahan bagi pengguna dalam memperoleh jasa montir yang berkualitas dan dapat diandalkan. Melalui aplikasi GoMontir, pengguna dapat melakukan pemesanan jasa montir, mengakses informasi tentang layanan yang ditawarkan, dan bahkan melakukan pemanggilan darurat jika terjadi kendala di jalan. Metode penelitian yang digunakan dalam pengembangan sistem ini meliputi studi literatur, wawancara dengan pemilik bengkel dan pengemudi kendaraan, pengamatan langsung, dan dokumentasi. Metode ini membantu dalam mengumpulkan data yang relevan untuk mengembangkan aplikasi dengan fitur yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Dalam hasil dan pembahasan, telah dijelaskan tentang tampilan antarmuka dari setiap modul aplikasi, seperti halaman register, halaman login, halaman home, halaman about, halaman services, halaman pemanggilan darurat, dan halaman pembayaran. Selain itu, juga disajikan contoh keluaran sistem aplikasi, termasuk laporan detail data pelanggan, laporan transaksi, dan laporan pelanggan service dan pemanggilan darurat. Dengan adanya sistem informasi GoMontir berbasis web ini, diharapkan dapat meningkatkan kualitas layanan dalam bisnis jasa montir. Pengguna akan lebih mudah menemukan jasa montir yang terpercaya

dan dapat diandalkan melalui aplikasi ini. Selain itu, pengguna juga dapat memperoleh informasi yang relevan dan melakukan pemanggilan darurat dengan cepat jika dibutuhkan.

Dalam pengembangan sistem informasi GoMontir berbasis web ini, ada beberapa saran yang dapat diberikan. Yang pertama pengembangan fitur tambahan, selain fitur-fitur yang telah dijelaskan dalam artikel ini, pengembang juga dapat mempertimbangkan untuk menambahkan fitur-fitur tambahan yang dapat meningkatkan pengalaman pengguna. Misalnya, pemberitahuan melalui pesan teks atau notifikasi push untuk menginformasikan status layanan atau perkembangan perbaikan kendaraan kepada pengguna. Kedua peningkatan keamanan, keamanan data pengguna dan transaksi adalah hal yang sangat penting dalam aplikasi semacam ini. Pengembang harus memberikan perhatian khusus pada perlindungan data pengguna, implementasi protokol keamanan yang baik, dan melakukan pengujian keamanan secara rutin untuk mengidentifikasi dan mengatasi potensi kerentanan.

## REFERENSI

- [1] B. Nadeak, A. Parulian, and S. R. Siregar, "PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN INTERNET DENGAN MENGGUNAKAN METODE COMPUTER BASED INSTRUCTION," vol. 3, no. 4, 2016.
- [2] S. Akbar, N. Y. S. Munti, and R. J. Musridho, "Rancang Bangun Sistem Informasi Montir Berbasis Website Di Bangkinang Kota (Programming)," vol. 01, no. 01, 2023.
- [3] N. R. Ashshiddiqy, N. L. P. N. S. P. Astawa, B. P. W. Nirmala, and A. A. I. I. Paramitha, "Perancangan Mobile Application untuk Startup Montirkeliling.com dengan Metode Design Sprint," *Kumpul. Artik. Mhs. Pendidik. Tek. Inform. KARMAPATI*, vol. 10, no. 3, p. 238, Nov. 2021, doi: 10.23887/karmapati.v10i3.38999.
- [4] M. N. E. Ghiffary, T. D. Susanto, and A. H. Prabowo, "Analisis Komponen Desain Layout, Warna, dan Kontrol pada Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Berdasarkan Kemudahan Penggunaan (Studi Kasus: Aplikasi Olride)," *J. Tek. ITS*, vol. 7, no. 1, pp. 143-148, Apr. 2018, doi: 10.12962/j23373539.v7i1.28723.
- [5] N. A. Musthofa, S. Mutrofin, and M. A. Murtadho, "IMPLEMENTASI QUICK RESPONSE (QR) CODE PADA APLIKASI VALIDASI DOKUMEN MENGGUNAKAN PERANCANGAN UNIFIED MODELLING LANGUAGE (UML)," vol. 10, no. 1, 2016.
- [6] I. S. Putra, F. Ferdinandus, and M. Bayu, "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Paket Pernikahan Dengan Metode Saw Berbasis Web," *CAHAYATECH*, vol. 8, no. 2, p. 136, Sep. 2019, doi: 10.47047/ct.v8i2.50.